MARCOS MORA

DISEÑADOR GRÁFICO | EDITOR DE VIDEO Y MOTION | DISEÑO WEB Y CONCEPT ART

Madrid, España (Remoto / Global) | mmora.design@gmail.com | contacto@mrmarkoz.com
LinkedIn: linkedin.com/in/mrmarkoz | Portafolio: mrmarkoz.com

PERFIL PROFESIONAL

Diseñador Gráfico, Editor de Video y Diseñador Web multidisciplinario con más de 6 años de experiencia internacional en agencias y entornos corporativos, especializado en identidad visual, video ads de alto rendimiento, motion graphics y diseño UI/UX en WordPress. Con Máster en Concept Art y 3D, combino narrativa visual con flujos de IA generativa para crear activos digitales escalables.

COMPETENCIAS CLAVE Y SOFTWARE

Video y Motion:	Adobe Premiere Pro, After Effects, CapCut,
Diseño y Marca:	Adobe Illustrator, Photoshop, InDesign
Web y UI/UX:	WordPress, Divi Builder, WooCommerce, Figma
Concept e IA:	Claude Code, Higgsfield, Veo 3, Nano Banana, Gemini

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Diseñador de Marca, Visual y Web
2023 – presente | Remoto

Ethicus S.A.S.

- Lideré el diseño de identidad visual, infografías ejecutivas y activos digitales para programas de ética conductual.
- Diseñé y estructuré páginas web responsivas en WordPress, optimizando la claridad de contenidos y la experiencia UX.
- Desarrollé sistemas visuales a medida, presentaciones y material promocional para clientes corporativos.

Editor de Video y Diseñador Gráfico Digital
2022 – 2026 | Estados Unidos (Remoto)

HeyDay Marketing LLC

- Edité y optimicé anuncios en video de alta retención y reels para redes sociales en múltiples cuentas corporativas.
- Produje motion graphics, ganchos visuales y piezas gráficas multiformato para redes sociales, pauta digital y email.
- Integré herramientas de IA generativa de video e imagen en los flujos de agencia para acelerar entregas creativas.

Diseñador Web y de Identidad de Marca
2020 – 2022 | Colombia

JES Asesores de Seguros

- Ejecuté el rediseño integral de la identidad de marca y desarrollé el sitio web corporativo en WordPress.
- Implementé módulos de contenido dinámico, diseño responsivo y mejoras visuales orientadas a captación de leads.

FORMACIÓN ACADÉMICA E IDIOMAS

Máster en Concept Art
2021 – 2022

Voxel School — Madrid, España

Diseño de personajes, entornos y props, y modelado/texturizado 3D (ZBrush, Unreal Engine, Marmoset Toolbag).

Profesional en Diseño Gráfico
2011 – 2016

Corporación Universitaria Unitec — Bogotá, Colombia

Diseño gráfico publicitario, producción impresa y digital, edición audiovisual y arquitectura web / CMS.

IDIOMAS: Español — Nativo | Inglés — Intermedio / Avanzado (B2 / C1)